

MUNICIPIO DE YAUTEPEC MORELOS

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Junio de 2023
(Cifras en pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo final 4=(1+2-3)	Variación del periodo 5=(4-1)
ACTIVO	235,388,411.37	1,163,831,725.65	1,070,652,637.52	328,567,499.50	93,179,088.13
ACTIVO CIRCULANTE	79,016,449.23	1,139,797,918.29	1,070,652,637.52	148,161,730.00	69,145,280.77
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	57,501,227.27	680,756,889.62	605,318,159.23	132,939,957.66	75,438,730.39
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	17,090,382.96	458,514,710.39	460,983,908.81	14,621,184.54	-2,469,198.42
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	4,424,839.00	526,318.28	4,350,569.48	600,587.80	-3,824,251.20
INVENTARIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ALMACEN	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDAS O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	156,371,962.14	24,033,807.36	0.00	180,405,769.50	24,033,807.36
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES INMUEBLES	136,629,628.40	20,582,785.36	0.00	157,212,413.76	20,582,785.36
BIENES MUEBLES	58,697,382.64	3,451,022.00	0.00	62,148,404.64	3,451,022.00
ACTIVOS INTANGIBLES	2,487,382.39	0.00	0.00	2,487,382.39	0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-41,442,431.29	0.00	0.00	-41,442,431.29	0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

C.AGUSTIN CORNELIO ALONSO MENDOZA

C.P. CLAUDIA TULIA BECERRA SORIANO

MUNICIPIO DE YAUTEPEC MORELOS

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Junio de 2023
(Cifras en pesos)

PRESIDENTE MUNICIPAL

TESORERO MUNICIPAL